

Мебельная петля с пружиной обратного хода PUSH H690C02/0112

BOYARD
Решение для мебели



Характеристики

Цвет изделия	ST - Сталь
Тип наложения	Для вкладной двери
Модель планки	01
Высота планки	2 мм
Эксцентриковый винт в корпусе петли	Нет
Наличие амортизатора	Нет
Угол открывания	110°
Диаметр чаши	35 мм
Угол установки	90°
Тип хода	Двухходовая
Тип фасада	Плитные материалы
Пружина	Пружина обратного хода
Тип продукции	Основная продукция
Тип монтажа петли	Slide-on
Вид петли	Петли PUSH, Мебельные петли без амортизатора
Тип конструкции	Четырехшарнирная

Описание

H690 PUSH — мебельная петля с пружиной обратного хода, которая должна быть использована совместно с магнитным толкателем — [AMF13](#) или [AMF15](#) (приобретаются отдельно!). Именно толкатель **AMF** позволяет **открывать фасад от легкого нажатия** и фиксировать его в закрытом состоянии с помощью магнитного наконечника.

Фасад фиксируется в закрытом положении при помощи соединения стальной ответной планки, которая крепится на фасад, и магнита, расположенного на толкателе AMF. При нажатии на закрытый фасад, AMF срабатывает на открывание (выталкивание штока толкателя), что позволяет приоткрыть фасад на 1-3 см. Затем, за счет веса фасада, по инерции магнит отходит от ответной планки и обратная пружина петли открывает дверку полностью.

Благодаря усиленной пружине H690 открываются даже **массивные и крупногабаритные фасады толщиной от 18 мм** (в том числе, рамочные с алюминиевым, стальным профилем, из натурального дерева). Петля PUSH хорошо работает и на стандартных фасадах. Не рекомендуется использовать с малыми и легкими фасадами толщиной менее 16 мм.

Петли H690 PUSH отличное решение для мебели стиля **минимализм и лофт**.

Модель устанавливается на **саморезы или евровинты**, которые приобретаются отдельно.

Выбрать оптимальную модель мебельных петель и посчитать их необходимое количество можно с помощью онлайн-сервиса [«Конфигуратор мебельных петель»](#).

Модельный ряд

Тип наложения

Для накладной двери

Для полунакладной двери

Для вкладной двери